**Guía1. Definición Proyecto APT**

**Asignatura Capstone**

**PARTE I**

|  |
| --- |
| **1. Antecedentes Personales** |
| A continuación, se presenta una tabla en la que debes completar la información solicitada. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre estudiante | **Cristian Andrés Vidal Pavez** |
| Rut | **20.7885.588-k** |
| Carrera | **Ingeniería en Informática** |
| Sede | **Plaza Oeste** |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre estudiante | **Nicolas Ignacio Diego Arriagada García** |
| Rut | **20.762.897-2** |
| Carrera | **Ingeniería en Informática** |
| Sede | **Plaza Oeste** |

|  |
| --- |
| **2. Descripción Proyecto APT** |
| En la descripción debes señalar brevemente el nombre de tu proyecto APT y las competencias del perfil de egreso que vas a poner en práctica. Si en tu carrera están definidas las áreas de desempeño, también menciona a qué áreas de desempeño está vinculado el proyecto. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del proyecto | *Proyecto Delicias Caseras* |
| Área (s) de desempeño(s) | *Gestión de proyectos informáticos y programación.* |
| Competencias | * *Creación de una solución tecnológica.* * *Desarrollo de software.* * *Creación y manejo de base datos.* * *Fundamentos de programación.* * *Metodologías agiles.* * *Capacidad de analizar y desarrollar un modelo de datos.* * *Seguridad informática.* * *Uso de documentación de técnica.* * *Desarrollo de prototipos.* * *Comunicación técnica.* * *Trabajo en equipo.* |

|  |
| --- |
| **3. Fundamentación Proyecto APT** |
| A continuación, se presentan distintos campos que debes completar con la información solicitada. Esta sección busca que describas en detalle tu proyecto y justifiques su relevancia y pertinencia. |

|  |  |
| --- | --- |
| Relevancia del proyecto APT | * ***¿Por qué escogiste este tema? ¿Por qué es relevante este tema para el campo laboral de tu carrera?***   *R.-La actual PYME a la cual desarrollaremos la aplicación web. Carece de una plataforma web para vender y exponer su catálogo de platos. Tan solo venden y se dan a conocer a través del “boca a boca” de los vecinos y sólo realizan ventas a través de llamadas telefónicas y mensajes de WhatsApp.*  *Su clientela es limitada y buscan expandir el área que abarcan las ventas del negocio.*  *En nuestro campo laboral de ingeniería en informática, este proyecto es relevante debido a que nos permite aplicar los conocimientos y habilidades que hemos adquirido a lo largo de toda nuestra carrera.*  *Por un lado, tendremos que desarrollar una aplicación web con distintas tecnologías, tales como Django, MySQL, Python, HTML, CSS entre otros.*  *También el crear una interfaz de usuario responsive para que la experiencia del usuario sea amena, son habilidades relevantes en el campo de nuestra carrera, los cuales en su conjunto son áreas fundamentales dentro de la profesión de Ingeniería Informática.*   * ***¿Dónde se ubica la situación que vas a abordar? (Ej.: País, región, comuna o institución) ¿Cuáles son las características principales de ese lugar?***   R.- El país que se situará será Chile, la región Metropolitana, en la comuna de Maipú.  Las características de este lugar, es una zona residencial en la que a escasos kilómetros se encuentran diversos comercios tales como bazares, super mercados y centros comerciales.   * ***¿A quiénes afecta o impacta la situación que vas a abordar? (Ej.: Grupo etario, usuarios de algún servicio, etc.).***   R.- Personas adultas de clase social media que viven dentro del mismo pasaje de nuestro cliente y cercanas al sector, principalmente trabajadores de supermercados, tiendas de centros comerciales, entre otros.   * ***¿Cuál sería el aporte de valor (real o simulado) de tu Proyecto APT para el contexto laboral y/o social en que se situaría?***   R.- El aporte es proporcionar una plataforma tecnológica para que la PYME pueda ofrecer su servicio delivery, la idea y el objetivo de este proyecto es expandir el negocio de nuestro cliente y lograr que este llegue a un público más amplio. Además, el proyecto no solo beneficiaría a la PYME en cuestión, sino también a los clientes potenciales, puesto que gracias a nuestra plataforma tendrían acceso a comida casera la cual es más saludable, ya que el área está dominada por locales de comida chatarra. |

|  |  |
| --- | --- |
| Descripción del Proyecto APT | El proyecto "Delicias Caseras" consiste en el desarrollo de una aplicación web que permita a nuestro cliente (Una PYME del rubro de alimentación) ofrecer un servicio de entrega a domicilio de comida casera, la cual abarcan los platos normales, vegetarianos y veganos.  La PYME en cuestión se encuentra ubicada en una zona residencial y actualmente vende almuerzos a los vecinos de los alrededores. Sin embargo, la PYME desea expandir su área de negocio y llegar a un público más amplio, pero carece de los medios y la plataforma tecnológica adecuada para ofrecer un servicio de delivery. |
| Pertinencia del proyecto con el perfil de egreso | ***Justifica cómo se relaciona tu Proyecto APT con el perfil de egreso de tu carrera y, en particular, con las competencias del perfil de egreso que seleccionaste anteriormente.***  ***¿De qué manera se relaciona el Proyecto APT con el perfil de egreso de tu carrera? ¿De qué manera son necesarias las competencias que seleccionaste para resolver la problemática a trabajar?***  El proyecto "Delicias Caseras" se relaciona estrechamente con el perfil de egreso de la carrera de Ingeniería Informática, ya que permite poner en práctica diversas competencias clave de la profesión.  En específico, este proyecto conlleva las siguientes competencias del perfil de egreso debido a que abarca: Desarrollo de Software, Gestión de Proyectos, Resolución de Problemas, Trabajo en Equipo, entre otros. |
| Relación con los intereses profesionales | ***Señala cómo se relaciona el Proyecto APT que propones con tus intereses profesionales.***  ***¿Cuáles son tus intereses profesionales? ¿Qué aspectos de tus intereses profesionales se ven reflejados en tu Proyecto APT? Realizar este Proyecto APT, ¿de qué manera va a contribuir a tu desarrollo profesional?***  El proyecto APT propuesto se relaciona estrechamente con nuestros intereses profesionales en el campo de la Ingeniería en Informática.  Si bien, principalmente como grupo, lo que más nos interesa es la gestión de proyectos informáticos, para lograr este objetivo es necesario que primeramente tengamos un conocimiento técnico elevado, con el fin de entender de mejor manera el desarrollo de un proyecto informático per se.  Este proyecto contribuirá significativamente a nuestro desarrollo profesional de varias maneras, entre las cuales destacamos: Ampliación de conocimientos y habilidades, experiencia práctica, habilidades duras debido a que nos percatamos que estas son por el momento nuestra debilidad. |

|  |  |
| --- | --- |
| Factibilidad de desarrollo del Proyecto APT | *Justifica brevemente por qué es posible desarrollar tu proyecto APT. Considera el tiempo y materiales que necesitas para desarrollarlo, así como los posibles factores externos que podrían dificultar y facilitar su desarrollo.*  *¿Por qué crees es posible desarrollar tu Proyecto APT? Para responder esta pregunta debes tener en consideración:*   1. *Duración del semestre* 2. *Horas asignadas a la asignatura* 3. *Materiales requeridos* 4. *Factores externos que facilitan su desarrollo* 5. *Factores externos que dificultan su desarrollo y maneras en que podrías solucionarlos*   *R.- La combinación de avances tecnológicos, experiencia previa en desarrollo de software, disponibilidad de recursos y herramientas, comunidad de desarrollo activa, y la capacidad de colaboración y trabajo en equipo hacen posible el desarrollo exitoso del Proyecto APT.*   1. *Duración del semestre: 1.* 2. *Horas asignadas a la asignatura: TBC (por confirmar 96 horas)* 3. *Materiales requeridos: Computador, internet, documentación, softwares necesarios.* 4. *Factores externos que facilitan su desarrollo: Documentación de internet, tutoriales de YouTube, fuentes de la vida cotidiana que inspiren la forma en la que planteo la solución para mi proyecto, inteligencias artificiales.* 5. *Factores externos que dificultan su desarrollo y como podías solucionarlo: Problemas en el tiempo disponible para el desarrollo de nuestro proyecto, lo cual podríamos solucionar gestionando mejor los tiempos a través de una agenda. Desconocimiento en ciertas áreas de desarrollo el cuál podríamos solucionar estudiándolas a profundidad y asesorándonos con personas más expertas.* |

1. **PARTE II**

|  |
| --- |
| **4. Objetivos** |
| En este apartado debes definir objetivos generales y específicos del Proyecto APT. Es importante aclarar que los objetivos se deben plantear en forma clara, concisa y sin dar mayores explicaciones, es decir, deben entenderse por sí solos. Se sugiere redactarlos utilizando un verbo en infinitivo, pues ello obliga a precisar acciones concretas. |

|  |  |
| --- | --- |
| Objetivo general | ***Describe el o los objetivos generales de tu trabajo. Estos representan las grandes metas del proyecto que realizarás, de manera que te servirán de guía para que, una vez finalizado todo el proceso, puedas contrastar el resultado con lo planificado y así ver en qué medida fue posible cumplirlo.***  *El objetivo del proyecto es la creación de una aplicación móvil, la cual permita expandir las ventas de una PYME que se dedica a la venta de almuerzos en el pasaje de su residencia y a ciertos trabajadores de los alrededores.*  *La idea es que esta aplicación permita a nuestro cliente gestionar mediante la web su negocio de manera que pueda vender y publicar diariamente la disponibilidad de estos. También realizar encuestas para saber que buscan sus compradores y a su vez poder ver que platos son más populares para que así pueda tomar mejores decisiones en su negocio.* |
| Objetivos específicos | ***Describe los objetivos específicos del proyecto. Estos permiten aterrizar el trabajo y trazar procedimientos concretos a seguir. Se desprenden del objetivo general.***  *Los objetivos específicos son desarrollar el proyecto de una aplicación web el cual conjuntamente conlleva la gestión de proyectos informáticos, los cuales a lo largo de esta asignatura deberemos organizar y documentar.* |

|  |
| --- |
| **5. Metodología** |
| En el siguiente apartado deberás describir la metodología, propia de tu disciplina, que utilizarás para resolver el proyecto APT antes descrito, incluyendo las etapas y métodos de trabajo. |

|  |
| --- |
| Descripción de la Metodología |
| *Describe cómo abordarás el problema o situación que se identificó anteriormente, señalando la metodología que se utilizará para cumplir con tu objetivo.*  *Cuando el proyecto a desarrollar es grupal, es necesario incorporar la definición de las funciones, tareas y responsabilidades asociadas a cada integrante del equipo.*  Como propuesta metodológica utilizaremos Scrum, puesto que esta es una metodología del tipo ágil la cual nos permitirá como grupo crear adaptaciones rápidas y mejorar la colaboración del equipo.  Mediante Sprint dividiremos el desarrollo de la aplicación en ciclos cortos de preferentemente 1 semana, en algunos casos el tiempo será mayor, ya que el tiempo que tenemos para crear nuestra solución tecnológica es muy acotado.  ***Tareas y responsabilidades asociadas a cada integrante del equipo.***  Cristian Andrés Vidal Pavez: Programador.  Patrick Diego Fraga Larraín: Scrum Master.  Christopher Brian Fraga Larraín: Programador.  Nicolas Ignacio Diego Arriagada García: Programador. |

|  |
| --- |
| **6. Evidencias** |
| A continuación, describe qué evidencias serán evaluadas en el informe de avance y en el informe final de tu proyecto APT. Estas evidencias deben ser acordadas con tu docente. Se entenderá por evidencia los productos que se desarrollen durante el proyecto y cuyo propósito sea visibilizar o documentar cómo se ha implementado el trabajo. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tipo de evidencia**  **(avance o final)** | **Nombre de la evidencia** | **Descripción** | **Justificación** |
|  |  | *Describe las evidencias acordadas con tu docente, siempre teniendo en mente que estas deben dar cuenta del desarrollo de tu Proyecto APT.* |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |
| --- |
| **7. Plan de Trabajo** |
| En la siguiente tabla define la planificación de tu Proyecto APT de acuerdo a lo requerido. |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Plan de Trabajo Proyecto APT** | | | | | | |
| Competencia o unidades de competencias | Nombre de Actividades/Tareas | Descripción Actividades/Tareas | Recursos | Duración de la actividad | Responsable[[1]](#footnote-2) | Observaciones |
| *Nombra las competencias o unidades de competencias que se relacionan con las diferentes actividades requeridas para el desarrollo de la actividad.* | *Señale el nombre de la tarea o actividad.* | *Describe la tarea o actividad.* | *Nombra los recursos necesarios para llevar a cabo las actividades definidas.* | *Escribe la duración de actividades o tarea.* | *Escribe el nombre del integrante del equipo responsable de la actividad y tareas asociadas.* | *Escribe las dificultades o facilitadores que se podrían presentar durante la ejecución de cada una de las actividades propuestas para llevar a cabo el plan de trabajo.* |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Competencias técnicas, sociales y de gestión | Toma de requerimientos | Proceso de identificar, documentar y analizar las necesidades y expectativas | Computador con Windows con acceso a Word y Excel | 1 día | Cristian Andrés Vidal Pavez, Patrick Diego Fraga Larraín, Christopher Brian Fraga Larraín y Nicolas Ignacio Diego Arriagada García | No estén todos presente en la reunión de la toma de requerimiento |
| Competencias técnicas, sociales y de gestión | Desarrollo de la Documentación | Creación de documentos necesarios para el proyecto | Computador con Windows con acceso a Word y Excel | 4 días | Cristian Andrés Vidal Pavez, Patrick Diego Fraga Larraín, Christopher Brian Fraga Larraín y Nicolas Ignacio Diego Arriagada García | No entendieron los interesados los requerimientos |
| Competencias técnicas, sociales y de gestión | Aprobación Del Proyecto | Proceso mediante el cual los interesados revisan y aceptan formalmente el plan del proyecto | Computador con Windows con acceso a Word y Excel | 1 día | Patrick Diego Fraga Larraín | Problema con la documentación o que el cliente no este satisfecho. |
| Competencias técnicas, sociales y de gestión | Diagramas de casos de uso | representaciones visuales que muestran las interacciones entre los usuarios (actores) y el sistema | Computador con Windows y programa Star UML | 10 días | Christopher Brian Fraga Larraín y Nicolas Ignacio Diego Arriagada García | Problema que no estén bien asignados lo que hace el cliente en el diagrama |
| Competencias técnicas, sociales y de gestión | Diagrama de clases | Presentación visual de las clases en un sistema y sus relaciones, atributos y métodos. | Computador con Windows y pagina web diagrams.net | 10 días | Cristian Andrés Vidal Pavez y Patrick Diego Fraga Larraín | El diagrama no estén bien relacionadas tablas |
| Competencias técnicas, sociales y de gestión | Diagramas de actividad | Representaciones visuales que ilustran el flujo de trabajo o las actividades en un proceso, mostrando las acciones, decisiones y paralelismos | Computador con Windows con acceso a Word y Excel | 10 días | Cristian Andrés Vidal Pavez y Nicolas Ignacio Diego Arriagada García | Los interesados no estén de acuerdo con las actividades asignadas |
| Competencias técnicas | Mockups | Maqueta del proyecto | Computador con Windows Balsamiq Mockups | 10 días | Christopher Brian Fraga Larraín y Patrick Diego Fraga Larraín | El cliente no quede conforme con el mockup |
| Competencias técnicas | Modelo de base de datos | Modelo relacional de la base de datos del proyecto | Computador con Windows y MySQL | 8 días | Cristian Andrés Vidal Pavez, Patrick Diego Fraga Larraín, Christopher Brian Fraga Larraín y Nicolas Ignacio Diego Arriagada García | Falte información para ingresar y crear la base de datos |
| Competencias técnicas, sociales y de gestión | Aprobación | Validación del avance del proyecto | Computador con Windows con acceso a Word y Excel | 1 día | Patrick Diego Fraga Larraín | En la validación surjan problemas con rechazar algunas actividades hechas |
| Competencias técnicas | Front | Creación el aspecto que tendrá la pagina | Computador con Windows Visual Studio Code | 10 días | Cristian Andrés Vidal Pavez y Christopher Brian Fraga Larraín | No tener el conocimiento aceptable para crea el Front |
| Competencias técnicas | Api | Reglas y protocolos que permite la comunicación entre diferentes software o sistemas | Computador con Windows Visual Studio Code, Mysql y Django | 10 días | Patrick Diego Fraga Larraín y Nicolas Ignacio Diego Arriagada García | No tener el conocimiento aceptable para implementar la API |
| Competencias técnicas, sociales y de gestión | Mostrar avances | Reunión Para Informar los avances del proyecto | Computador con Windows con acceso a Word, Excel y Discord | 1 día | Cristian Andrés Vidal Pavez, Patrick Diego Fraga Larraín, Christopher Brian Fraga Larraín y Nicolas Ignacio Diego Arriagada García | No estén todos presentes en la reunión |
| Competencias técnicas | Base de datos | Creación de la base de datos que tendrá el proyecto | Computador con Windows Visual Studio Code, Mysql y Django | 11 días | Nicolas Ignacio Diego Arriagada García, Christopher Brian Fraga Larraín y Cristian Andrés Vidal Pavez, | Poco conocimiento en los programas que se ocuparan para la creación de la base de datos |
| Competencias técnicas | Backend | Creación de la aplicación o sitio web que se encarga del procesamiento de datos, lógica de negocio y gestión del servidor | Computador con Windows Visual Studio Code, Mysql y Django | 12 días | Cristian Andrés Vidal Pavez, Patrick Diego Fraga Larraín, Christopher Brian Fraga Larraín y Nicolas Ignacio Diego Arriagada García | Poco conocimiento en los programas que se ocuparan para la creación Backend |
| Competencias técnicas, sociales y de gestión | Desarrollo de presentación | Creación del informe final del proyecto | Computador con Windows con acceso a Word, Excel y Discord | 12 días | Cristian Andrés Vidal Pavez, Patrick Diego Fraga Larraín, Christopher Brian Fraga Larraín y Nicolas Ignacio Diego Arriagada García | No estén presente lo interesados para la creación del informe |
| Competencias técnicas, sociales y de gestión | Entrega del proyecto | Entrega el proyecto realizado 100% todas sus faces | Computador con Windows con acceso a Word, Excel | 1 día | Cristian Andrés Vidal Pavez, Patrick Diego Fraga Larraín, Christopher Brian Fraga Larraín y Nicolas Ignacio Diego Arriagada García | Falta documentación y mal funcionamiento del proyecto |
| Competencias técnicas, sociales y de gestión | Entrega de documentación | Entregar los documentos realizados en todo desarrollo del proyecto | Computador con Windows con acceso a Word, Excel | 1 día | Patrick Diego Fraga Larraín | Falta de algún archivo del documento para entregar |

|  |
| --- |
| **8. Carta Gantt** |
| Busca un formato de Carta Gantt que te acomode y organiza en este las actividades planificadas en el punto anterior considerando el periodo asignado para el desarrollo de tu Proyecto APT. Debes mantener la temporalidad del periodo académico en el desarrollo de las tres fases que contempla la Asignatura de Portafolio de Título. |

Interfaz de usuario gráfica, Tabla

Descripción generada automáticamente

1. En caso de que el Proyecto APT sea grupal, en esta columna deben indicar el nombre de los responsables de cada tarea o actividad. Esto posteriormente permitirá diferenciar la evaluación por cada integrante. [↑](#footnote-ref-2)